

DOOLINI / 026

Ballteam statt Wettkampf

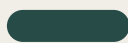
Sechs kooperative Spiele · Gemeinsam statt gegeneinander



KOSTENLOSE INHALTSPROBE · Kein vollständiges Produkt

Heute zählt euer gemeinsamer Versuch

Sechs vollständige Spiele für 2–4 Kinder von etwa 6–10 Jahren mit erwachsener Begleitung.



Weich. Langsam. Zusammen.

Erst stoppen, dann holen.

Was ihr braucht

Einen weichen Schaumstoffball von ungefähr 15–20 cm Durchmesser, zwei kleine Handtücher, ein stabiles Geschirrtuch und einen niedrigen offenen Korb. Nutzt vorhandenes Material. Harte, schwere oder sehr stark springende Bälle sind für diese Spiele ungeeignet.

Der Platz

Etwa 3 × 3 m ebene, freie Fläche ohne Glas, Treppen, Kabel oder scharfe Kanten. Rutschfeste Unterlage und passende rutschfeste Kleidung bzw. Schuhe. Tücher flach und nur außerhalb der Gehwege auslegen. Eine erwachsene Person prüft Raum und Material und bleibt dabei.

Unsere vier Regeln

Langsam rollen oder nah übergeben; keine Würfe auf Menschen. Niemand rennt, klettert oder springt über Material. Erst holen, wenn der Ball stillliegt. Bei Unwohlsein, Schmerzen oder Streit sofort stoppen und bei Bedarf ein anderes Spiel wählen.

Wie ihr beginnt

Wählt ein Spiel und seine leichtere Variante. Erwachsene lesen Aufbau und Regeln vor; Kinder zeigen einmal langsam den Ablauf. Dann beginnt erst die gezählte Runde. Es ist ein Freizeitangebot, kein individueller Trainings- oder Therapieplan. Praktische Erprobung wurde nicht durchgeführt.



KI-THEMENMOTIV · EIN KLEINER NÄCHSTER SCHRITT

1 · Unser Handtuchtor

Eine komplette Runde. Die Anzahl gemeinsamer Versuche ist wichtiger als ein Punktestand.



Weich. Langsam. Zusammen.

Erst stoppen, dann holen.

Material

Ein weicher Schaumstoffball; zwei zusammengerollte kleine Handtücher.

Aufbau

Legt die Handtücher als Pfosten mit 40 cm freiem Abstand auf den Boden. Markiert mit einer gedachten Linie den Start etwa 1 m davor. Der Bereich hinter dem Tor bleibt frei. Alle sitzen oder stehen stabil seitlich der Rollbahn.

So spielt ihr

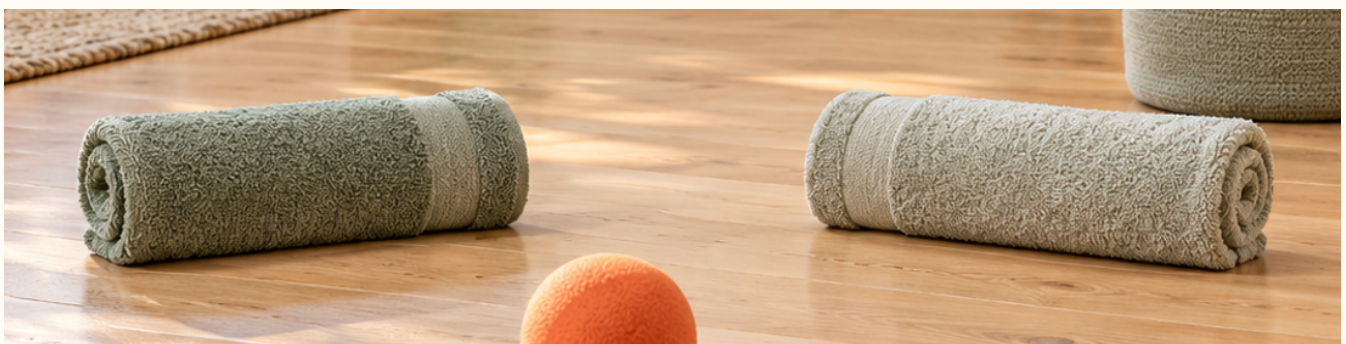
Eine Person rollt den Ball langsam vom Start durchs Tor. Die nächste holt ihn erst, wenn er stillliegt, und rollt anschließend selbst. Nach jedem vollständigen Durchrollen zählt ihr einen gemeinsamen Punkt. Jede Person kommt der Reihe nach dran.

Ende und Beispiel

Nach insgesamt zehn Rollversuchen endet die Runde. Haltet gemeinsame Treffer fest, keine Rangliste der Kinder. Beispiel: 6 Treffer in 10 Versuchen – nächste Runde dasselbe Tor beibehalten oder gemeinsam verbreitern.

Leichter oder anders

Start auf 60 cm verkürzen oder Tor auf 60 cm verbreitern. Wer nicht holen möchte, bleibt am Start; eine erwachsene Person bringt den stillliegenden Ball zurück.



KI-THEMENMOTIV · EIN KLEINER NÄCHSTER SCHRITT