Kostenlose Spielprobe

Maskennacht

Der Sonnenkreis-Tausch



Ihr entdeckt einen geplanten Austausch bei einem Maskenball. Einladungen, Wegpläne und Auftragsbelege führen zum Original und zum Auftraggeber. Eine frühe Warnung verändert den späteren Übergabeort.

1 bis 4 Personen · ab 13 Jahren · Ein vollständiges Proberätsel.

Die folgenden Seiten enthalten nur die erste Station. Die vollständige Ausgabe hat acht Rätsel, zwei Entscheidungen und drei abgeschlossene Enden.

Die richtige Einladung

Vor dem Südfoyer liegen vier Gästekarten, die für die Assistenz zurückgelegt wurden. Die anonyme Nachricht enthält eine zusätzliche Anweisung: „Nehmt die Karte, die wirklich für euren Einsatz gedacht war.“ Eine Kennung ist für euch reserviert. Die anderen gehören zu normalen Gästen oder zu einer späteren Schicht. Alle Bedingungen müssen gleichzeitig erfüllt sein.

Einsatznotiz

Die richtige Karte gilt für das Südfoyer, beginnt vor 23:10, hat eine gerade Seriennummer und ist für genau eine Person ausgestellt.

Vier Karten



Nummer	Ort	Beginn	Personen
1017	Südfoyer	23:05	1
1042	Südfoyer	23:08	1
1044	Nordfoyer	23:05	1
1046	Südfoyer	23:15	2

Eure Frage

Welche Seriennummer erfüllt alle vier Bedingungen?

Hilfe und Auflösung der Probe

Hinweis 1: Streicht für jede Bedingung die Karten, die nicht passen.

Hinweis 2: Die richtige Karte trägt die gerade Nummer zwischen 1040 und 1044.

1042 ist gerade, gilt für das Südfoyer, beginnt um 23:08 und ist für eine Person ausgestellt. 1017 ist ungerade; 1044 gilt für den falschen Ort; 1046 ist zu spät und für zwei Personen. Die Karte kennzeichnet eure Aufgabe, sie ist keine Anleitung, fremde Zutrittsregeln zu umgehen.

Eure nächste Entscheidung

Würdet ihr als Nächstes lieber die Gegenstände oder die Aufzeichnungen vergleichen? Kreuzt an: [ ] Gegenstände [ ] Aufzeichnungen. Das ist eine kleine Probeentscheidung; die zwei Entscheidungen der Hauptausgabe gehen weiter.

Die offene Frage

Ihr habt die passende Karte 1042 gefunden. Im Atelier stehen jedoch vier Kisten, die beinahe gleich aussehen. Eine kleine Naht und eine alte Kennzeichnung könnten zeigen, welche das Original enthält. Im Hauptspiel verändert eure erste Meldung sogar den späteren Übergabeort.

doolini.de/produkte/042-Maskennacht-Sonnenkreis-Tausch/

Eigene fiktionale Geschichte. Illustrationen KI-unterstützt erstellt. Keine Verbindung zu fremden Spielmarken.