Kostenlose Spielprobe

Die Werkstatt der gestohlenen Schwerkraft

Drei Regeln. Eine schwebende Stadt.



In einer schwebenden Stadt folgt das rätselhafte Zugwerk drei festen Regeln. Ihr erprobt Ringwirkungen, vergleicht Kräfte und findet heraus, weshalb das Grundgewicht an die Schleuse gebracht wurde.

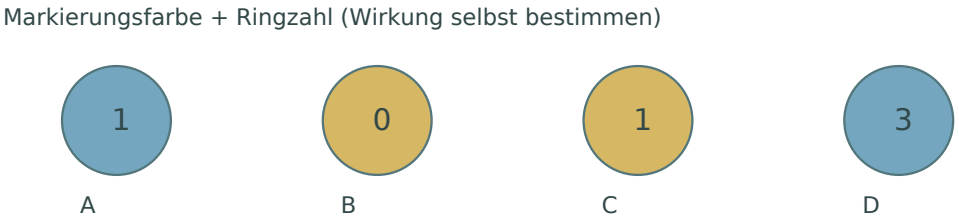
1 bis 4 Personen · ab 10 Jahren · Ein vollständiges Proberätsel.

Die folgenden Seiten enthalten nur die erste Station. Die vollständige Ausgabe hat acht Rätsel, zwei Entscheidungen und drei abgeschlossene Enden.

Was steigt wirklich auf?

Mira stellt vier kleine, markierte Werkstücke auf die Probetafel. Niemand muss sie anfassen. Die Tafel beschreibt Farbe und Zahl der Ringe genau. Erst wenn ihr die Wirkung vorhersagt, löst Mira die Halterungen nacheinander. Die Farbe und die Ringzahl gehören zusammen; ein Ring allein ist weder gut noch schlecht.

Probetafel



Werkstück	Farbe	Ringe
A · Buch	Blau	1
B · Laterne	Bernstein	0
C · Schlüssel	Bernstein	1
D · Kanne	Blau	3

Miras Regelkarte

Blau zieht nach oben, Bernstein nach unten. Jeder Ring kehrt die Richtung einmal um. Kein Ring bedeutet unveränderte Wirkung.

Eure Frage

Welches Werkstück steigt nach dem Lösen seiner Halterung auf? A, B, C oder D.

Hilfe und Auflösung der Probe

Hinweis 1: Prüft zuerst die Grundrichtung der Farbe und zählt dann die Umkehrungen.

Hinweis 2: Eine ungerade Ringzahl kehrt die Grundrichtung um.

A: Blau wird durch einen Ring zu einer Kraft nach unten. B: Bernstein zieht ohne Ring nach unten. C: Bernstein wird durch einen Ring zu einer Kraft nach oben. D: Drei Umkehrungen machen aus Blau ebenfalls eine Kraft nach unten. Nur C steigt auf.

Eure nächste Entscheidung

Würdet ihr als Nächstes lieber die Gegenstände oder die Aufzeichnungen vergleichen? Kreuzt an: [ ] Gegenstände [ ] Aufzeichnungen. Das ist eine kleine Probeentscheidung; die zwei Entscheidungen der Hauptausgabe gehen weiter.

Die offene Frage

Nur der bernsteinfarbene Schlüssel mit einem Ring steigt auf. Ihr habt die erste Wirkung der Messingringe verstanden. Doch warum fehlt das Grundgewicht, und weshalb warnt Ida davor, einfach alles zurückzudrehen? Im Hauptabenteuer folgt ihr den Regeln bis zur Schleuse.

doolini.de/produkte/043-Werkstatt-der-gestohlenen-Schwerkraft/

Eigene fiktionale Geschichte. Illustrationen KI-unterstützt erstellt. Keine Verbindung zu fremden Spielmarken.